

Magyar Labdarúgó Szövetség

Veszprém Megyei Igazgatóság
/ Veszprém Megyei Labdarúgó Szövetség /



Férfi felnőtt, nagypályás labdarúgó Veszprém Megyei Téli Kupa versenykiírása 2019 – 2020.

Jóváhagyás	ELN-83/2/XIX/2018. (12.04)
Utolsó módosítás	2019.03.28.
Hatálybalépés	2019.07.01.
Érvényesség	2020.06.30
Verziószám	1/2019-2020

Tartalom

1.	A Téli Kupa szervezője és rendezője, a Téli Kupa típusa.....	3
2.	A Téli Kupa célja.....	3
3.	A Téli Kupa nevezési és részvételi feltételei.....	3
4.	A Téli Kupa nevezési eljárása során betartandó határidők.....	3
5.	A Téli Kupa résztvevői	4
6.	A Téli Kupa rendszere	4
7.	A Téli Kupa mérkőzések pályaválasztói joga	4
8.	A Kupában továbbjutóinak eldöntése.....	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
9.	A Téli Kupa díjazása	4
10.	A Téli Kupadöntő lebonyolításának rendje	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
11.	A Téli Kupa mérkőzések költségei	5
12.	Játékjogosultság	5
13.	A labdarúgók felszerelése.....	5
14.	Létesítmény és játéktér	5
15.	Cserelhetőség.....	5
16.	Egyéb rendelkezések.....	5
17.	Záró rendelkezések	6

1. A Téli Kupa szervezője és rendezője, a Téli Kupa típusa

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2019-2020. évi Veszprém Megyei Téli Kupa amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.
- E) A 2019-2020. évi Veszprém Megyei Kupának (továbbiakban: Téli Kupa) hivatalos neve:

2. A Téli Kupa célja

- A) Nagyszámú csapat részére megyei jellegű, Téli Kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- B) Magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- C) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A Téli Kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A kupába indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 150.000,- Ft. melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A nevezési díj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.

4. A Téli Kupa nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2019. november 08 (péntek)-ig** kell elektronikusan az MLSZ mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe). Az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re vagy a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül, melynek határideje: 2019. november 13.

- B) További határidők:

Hiánypótlások beadása	2019. november 15. (péntek)
Versenybizottság I. fokú határozat	2019. november 18. (hétfő)
Fellebbezési határidő	2019. november 21. (csütörtök)
Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat	2019. november 27. (szerda)

- C) Nevezés csak hiánytalanul, minden a nevezési felületen kötelezően kitöltött adattal, valamint a nevezési díj befizetésének igazolásával fogadható el.
- D) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra.)
- E) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbezési eljárás során.
- F) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A Téli Kupa résztvevői

- A) A kupában a felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet részt vehet, amely a 2019-2020. évi MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Megyei I., II., III. osztályú bajnokságában szerepel, illetve önálló UP egyesületek és NB-s csapatok U19-s csapatai.
- B) A kupában egy sportszervezet egy csapatával vehet részt!

6. A Téli Kupa rendszere

- A) A párosítások kialakításánál az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság Versenybizottsága földrajzi viszonyok alapján sorsolási csoportokat képezhet, és a csoportokon belül alakíthatja ki a párosítást.
- B) A Kupa végső sorrendjét (helyezés) a csoporton belüli körmérkőzés eredményei döntik el.
- C) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- D) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- E) A Kupa első helyezett csapata a csoporton belül legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- F) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
 - 1) a Kupa ban elért több győzelem;
 - 2) a Kupa mérkőzések gólkülönbsége;
 - 3) a Kupa mérkőzéseken rúgott több gól;
 - 4) az egymás ellen játszott Kupa mérkőzések pontkülönbsége;
 - 5) az egymás ellen játszott Kupa mérkőzések gólkülönbsége;
 - 6) az egymás ellen játszott Kupa mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 - 7) a Kupa fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 - 8) sorsolás.

7. A Téli Kupa mérkőzések pályaválasztói joga

- A) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- B) Amennyiben azonos szintű osztályban játszanak, akkor a sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

8. A Téli Kupa díjazása

- A) A Téli Kupa díjai a Téli Kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatósága a verseny győztesét csoportonként Téli Kupa átadásával díjazza.

9. A Téli Kupamérkőzések költségei

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

1) A kupában szereplő sportszervezet által rendezett mérkőzésen a játékvezetői, illetve a játékvezető-asszisztensi költségek központilag kerülnek elszámolásra.

10. Játékjogosultság

A Kupában érvényes versenyengedéllyel és érvényes sportorvosi igazolással szereplő labdarúgó vehet részt.

6 fő próbajátékos szerepelhet egy csapatban!

A próbajátékos nevét, versenyengedély számát a mérkőzés előtti szerdáig kell E-mailben jelezni a veszprem@mlsz.hu címre. A játékvezetőket értesítjük, és csak az léphet pályára, akit lejelentettek. Természetesen a lejelentett próbajátékosnak is a mérkőzés előtt ott kell lenni az érvényes versenyengedéllyel és az érvényes sportorvosinak, hogy a játékvezetők leigazolhassák. (el kell kérni a papírokat a jelenlegi egyesületétől)

Egy játékos csak kettő csapatban szerepelhet a tornán vagy az eredeti csapatában, vagy próbajátékosként másik csapatban. Amennyiben próbajátékosként szerepelt egy csapatban utána nem játszhat vissza eredeti csapatába.

11. A labdarúgók felszerelése

A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.

B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**

C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

12. Létesítmény és játéktér

A) A Téli Kupamérkőzéseket műfüves pályán kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatósága hitelesítésével kell rendelkezniük.

13. Cserelehetőség

A) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 labdarúgó közül 7 fő léphet cserejátékosként pályára.

14. Egyéb rendelkezések

A) A Téli Kupamérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata **kötelező!**

B) A legfiatalabb játékos, aki pályára léphet az a 15. életévét a mérkőzés napjáig betöltött személy lehet

C) Játékidő 2x40'

- D) A műfüves pálya sajátosságai miatt csak gomistoplis cipőben lehet a pályára lépni. „Éles” csavaros stoplis cipőben tilos játszani!
- E) Amennyiben időjárási viszontagságok miatt adott csoportban elmarad mérkőzés, az adott forduló nem kerül beszámításra a végső csoport sorrend megállapításakor. Az elmaradt mérkőzések lejátszására lehetőséget biztosítunk, abban az esetben, ha az érintett csapatok és a mérkőzésnek helyet adó pálya tulajdonosa megegyezett a mérkőzés későbbi időpontjában a mérkőzést követő 48 órán belül. Az új időpontoknak az utolsó forduló előtt kell lenni. Az Igazgatóság csak a mindhárom fél által írásban megerősített új időpontot fogad el és küld játékvezetőt a mérkőzésre.
- F) A Labdarúgás Versenyszabályzata szerint a pályaválasztó csapat a felnőtt mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt 90 perccel, a létesítményben kell, hogy tartózkodjon.
- G) Labdarúgás Versenyszabályzata szerint, ha az egyik vagy másik csapat a mérkőzés kezdési időpontjában nincs együtt teljes létszámmal, de legalább 7 (hét) játékos a játékra kész állapotban van, a mérkőzést meg kell kezdeni.
- H) A hazai csapat köteles 4 db mérkőzés labdát biztosítani a mérkőzésre. A játékban lévő labdán kívül a két kapu mögé, illetve a kispadok közé kell egy-egy labdát elhelyezni.
- I) A veszprém megyei bajnoki mérkőzéseken az egyes vagyoni értékű jogok értékesítése kapcsán a Sportszervezet kötelezi magát, hogy az általa használt pályán az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóságának felhatalmazása alapján elkészített és elfogadott molinó, illetve egyéb reklámhordozó kerüljön elhelyezésre
- J) A mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága tárgyalja. **Az MLSZ Verseny- illetve Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság Verseny- és a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A Téli Kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül nyújtható be óvás.**
- K) Az el nem utazott csapat és a ki nem állt csapat büntetése max 50 000 Ft
- L) Rendezői létszám 2 fő
- M) Az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő Téli Kupa mérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törölődnek.
- N) Az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő Téli Kupa mérkőzéseken szerzett sárga lapok illetve a meghatározott számú mérkőzés(ek)re szóló fegyelmi eltiltás a Férfi Felnőtt nagypályás Magyar Kupában lebonyolított mérkőzésekre nem vonatkozik, azok után járó eltiltásokat az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő Téli Kupa mérkőzés(ek)en kell letölteni!
- O) A Téli Kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

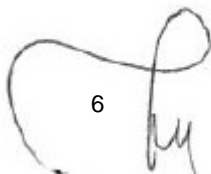
15. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:



1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Veszprém Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejárta után, de a verseny (bajnokság, Téli Kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, Téli Kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.